THE PLASTIQUES ET MULTIMÉDIA – ARTS PLASTIQUES ET MULTIMÉDIA – Objectifs SI TU ES CRÉATIF,



- Créer des images à l'aide d'outils technologiques.
- Apprendre à communiquer un message par l'image.
- Apprivoiser les logiciels de création et apprendre à les utiliser efficacement.
- Développer des habiletés pour des emplois qui sont en demande tels que designer graphique, monteur vidéo, concepteur de jeux vidéo. concepteur Web, etc.

Exemples de projets

Création d'affiches / de brochures

Animation d'éléments graphiques

Création d'éléments 3D

Personnages animés

■ Montage vidéo

Design d'interface d'application







- Abonnement à la suite Adobe CC: Logiciels d'édition d'images, de montage vidéo, de design graphique, de création d'éléments 3D, de conception de personnage et plus encore.
- Cahier de dessin et outils d'arts plastiques.

